

## Obie leefde ook mee met Oranje in Portugal

De straten in heel Nederland kleurden oranje tijdens de afgelopen Europese kampioenschappen voetbal in Portugal. Heel Holland stond achter Oranje, vanuit ons kleine kikkerlandje werden Ruud van Nistelrooy, Edwin van der Sar en de andere mannen van Dick Advocaat iedere wedstrijd weer bijkans naar de titel geschreeuwd. Ook Obie was daar danig van onder de indruk.

“Obie, wie is dat?” zul je nu waarschijnlijk zeggen. Maar ondanks dat Obie niet zo bekend is, is hij dichterbij dan je denkt. Obie is namelijk ontstaan op de Universiteit Twente en is een creatie van The Duy Bui. De in Vietnam geboren Duy bouwde een zogenoemde ‘embodied agent’ en noemde die Obie. Het belangrijkste kenmerk van Obie is, dat hij levensechte menselijke gelaatsuitdrukkingen heeft meegekregen. “Voor Obie heb ik een geavanceerd spiermodel ontwikkeld. Daardoor kan hij informatie die hij krijgt door taal omzetten in emotie.” Om één en ander duidelijk en inzichtelijk te maken, koppelde The Duy Bui het systeem aan het EK voetbal van afgelopen zomer. Kortom: Obie werd voetbalsupporter. En dus zien we de computeranimatie reageren als ‘zijn’ ploeg scoort of juist een doelpunt tegen krijgt.

### Paperclip

Obie is eigenlijk de overtreffende trap van de Microsoft-paperclip, die te pas en vooral te onpas probeert om gebruikers van Office-programma's van bruikbare tips te voorzien. “Daar kun je het inderdaad mee vergelijken”, zegt Duy. “Maar natuurlijk is Obie een ongelofelijk stuk gecompliceerder, want hij kan bijvoorbeeld reageren op stemgeluid – waaruit hij emoties oppikt –, de inhoud van gesproken tekst, maar ook geluiden uit de omgeving.” Zodoende kunnen computeranimaties dus steeds gecompliceerder en vooral realistischer worden.

De tijd dat de computer het definitief van de mens overneemt, ligt echter ook volgens The Duy Bui nog mijlenver van ons vandaan. Maar we kunnen wel steeds meer dankzij deze ontwikkelingen. Duy is, zoals hij zelf zegt, een echte computergame-freak. Hij zit dus ook te likkebaarden bij het idee dat de computer steeds meer een échte tegenstander wordt. Immers, de tegenspeler die voorheen was voorgeprogrammeerd, kan door de nieuwe technieken ineens gaan nadenken én natuurlijk reageren op de speler van het spelletje. Met de entertainment zit het dus wel goed de komende jaren. Maar er is meer, volgens Duy.

“We kunnen dit soort toepassingen ook gebruiken voor bijvoorbeeld educatie”, zegt de Vietnamees, die door zijn Obie-studie promoveerde tot doctor. “E-learning zal hierdoor een geheel nieuwe dimensie krijgen. Je hebt geen contact meer met een menselijke leraar, een Obie-achtig figuur dat op je beeldscherm geprojecteerd wordt, is voldoende. Die leraar kan de leerlingen corrigeren als dat moet en natuurlijk ook prijzen bij een goed uitgevoerde oefening.” En dat is nog maar één van de vele toepassingen. “Je zou bijvoorbeeld ook kunnen denken aan opleidingen voor medici. Zoals bijvoorbeeld bij het leren prikken. Als dat iets te hard gebeurt, dan kan Obie een correctie geven. Je kunt eigenlijk elke situatie nabootsen.”